



# Auf den Taubenberg Tegernseeregion

## Oberbayern

**Rundtour**  
\*gesamt

**km 6.6\*** **Zeit 2:00 h\***  
Kinder ab 5 Jahren

**↑ 248 hm\*** **↓ 248 hm\***  
kinderwagentauglich

**Tour:** leichte Wanderung auf den Taubenberg  
Spielplatz und Tiere am Ziel (Berg-  
gasthof Taubenberg)  
**Start:** D- 83627 Warngau, Austr.  
(kl. Parkplatz im Wald / Ende der Str.)  
**Wege:** Zunächst Richtung Taubenberg, dann  
Rundweg und vom Gasthof zurück zum  
**Ziel:** Ausgangspunkt  
**Karte:** [KOMPASS Tegernseer Tal](#)  
**Einkehr:** [Bergasthof Taubenberg](#) (bitte auf der  
Webseite die Öffnungszeiten beachten)  
**Baden:** Tegernsee 9,8 km  
Seehamer See 14,2 km  
**Spiel:** Schnitzeljagd  
**Allgemein:** Kinderwagentauglich, die BOB  
(bayerische Oberlandbahn) bringt euch  
in 35 Minuten vom HBF nach Warngau

Eine der am schnellsten zu erreichenden  
Bergwanderungen im Münchner Umland  
lockt mit einer tollen Aussicht und für die  
Kinder gibt es einen Spielplatz, einen  
Barfußweg, sowie einige Tiere.

Vom kleinen Parkplatz im Wald folgen wir  
zunächst der Ausschilderung zum  
Taubenberg und dann dem „Taubenberg  
Rundweg“ nach links (so verläuft auch die  
Wander- Rallye).

Über die Wallfahrtskapelle  
„Nüchternbrunn“ wandern wir zum Gasthof  
Taubenberg und kehren dort ein (bitte die  
Öffnungszeiten auf der Webseite nachsehen).

Während es sich die Eltern im Gasthof oder  
im großen Biergarten gemütlich machen,  
können sich die Kinder am Spielplatz oder  
Barfußweg austoben.

Ungefähr 500 Meter vom Gasthof entfernt  
steht ein alter Wasserturm, den ihr  
besichtigen könnt. Dazu müsst ihr euch  
(gegen Pfand), jedoch den Schlüssel im  
Gasthof ausleihen.

Wenn ihr mit der BOB unterwegs seid, dann  
dauert die Tour insgesamt ca. 40 Minuten  
länger.

## BÄRENSTARKE WANDERUNGEN

[www.wandern-mit-kindern.net](http://www.wandern-mit-kindern.net)

Touren auf eigene Verantwortung. Diese Übersicht dient rein zur Orientierung. Kein Anspruch auf Vollständigkeit.  
Änderungen vorbehalten. Stand Juli 2015